

3^{ème} Concours

de problèmes d'échecs

du CREB

GROUPE A

20/12/2025

Exemplaire de : _____

Remis à : _____

Les mats en deux coups	_____ /10
Les mats en trois coups	_____ /6
Les mats en quatre coups	_____ /5
Les mats en cinq coups	_____ /4
Les Blancs/Noirs jouent et gagnent	_____ /19
Quelques questions ...	_____ /6

Score : _____ / 50

Bonjour à toutes et tous,

d'abord merci d'avoir répondu présents à ce concours.

Le concours dure au maximum deux heures de **15h à 17h**. Vous pouvez remettre votre « copie » avant.

Durant cette période, vous êtes invités à proposer une réponse au plus grand nombre de diagrammes. **Chaque problème se voit attribuer la valeur d'un point**, quelque soit sa complexité.

Au niveau de la solution, seul le premier coup est demandé. Inutile de préciser des variantes ou sous-variantes : l'organisateur se bornera à vérifier uniquement le premier coup et rien d'autre. Petit détail : pour l'un ou l'autre problème, il peut parfois exister plusieurs solutions. Une seule solution est demandée.

Pour certaines questions, il suffit d'entourer la réponse à une question de type « oui/non », « gain/nulle/défaite ».

Une mauvaise réponse n'entraîne pas la perte d'un point. Donc n'hésitez pas à tenter votre chance sur chaque diagramme.

Soyez précis dans la notation. Ne vous trompez pas de case !

Si un mat en **trois coups** est demandé, nous attendons de vous que **vous trouviez le coup qui mène au mat en trois** et non un coup qui mène à un mat en quatre coups ou davantage. Sauf indication contraire, le roque est possible lorsque celui-ci se présente dans un des diagrammes.

Pour tous les problèmes, l'échiquier est placé normalement avec la case a1 en bas à gauche.

Au terme des deux heures, la correction des épreuves débutera. Il nous faudra environ 45 minutes pour tout lire.

En cas d'égalité de points, c'est l'heure de remise de la copie qui joue le rôle de départage.

L'inscription au concours est gratuite. Le café, si notre machine fonctionne, est offert !

Vous ne pouvez bien sûr pas utiliser de programme ni d'échiquier. Je vous placerais d'une manière telle que, sauf en vous retournant, vous ne verrez pas les autres joueurs.

Le concours n'est pas basé sur une idée de suspicion aussi vous pouvez garder votre GSM en tout temps. **De préférence en mode silencieux**. Si le GSM sonne ou émet un bruit, excepté un sourire du rédacteur, il n'y a pas de sanction. Si vous devez passer un coup de téléphone, allez dans le couloir pour ne pas déranger les autres participants.

Le concours est sensiblement du même niveau que l'an passé. Vous pourriez manquer de temps pour parcourir tous les diagrammes. Aucune raison de se tracasser : le principal est de passer une agréable après-midi au Cercle de Bruxelles.

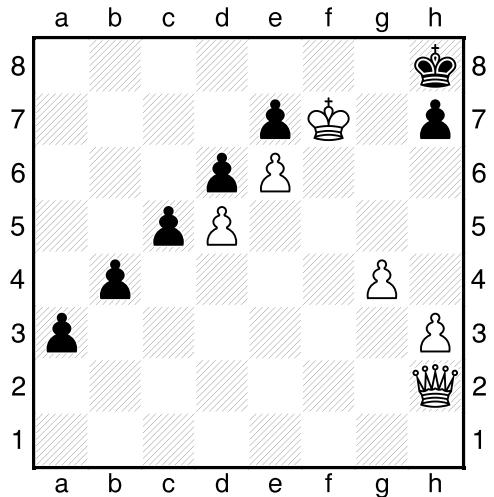
Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir au travers des diagrammes !

Etienne Cornil

Bonne chance !

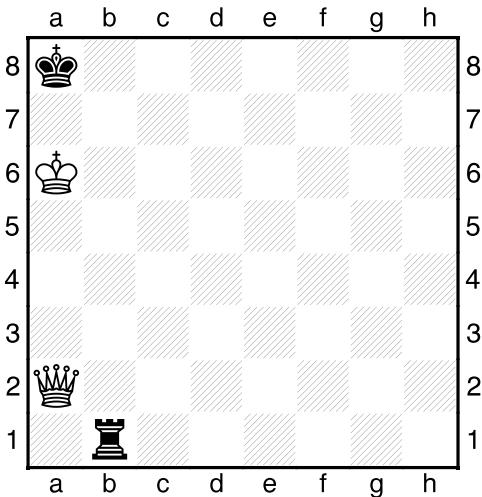
Les mats en deux coups

[M2-01] Les Blancs font mat en 2 (**)



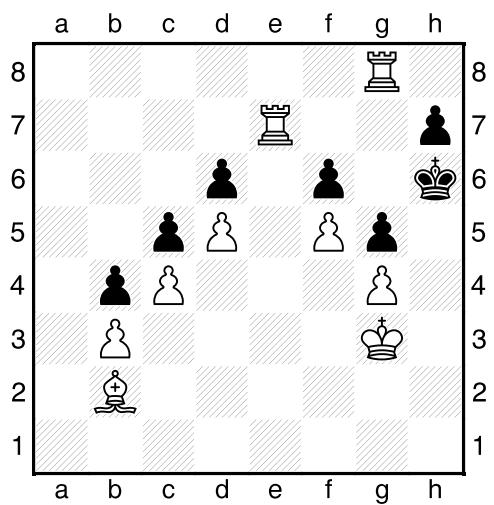
R :

[M2-03] Les Blancs font mat en 2 (*)



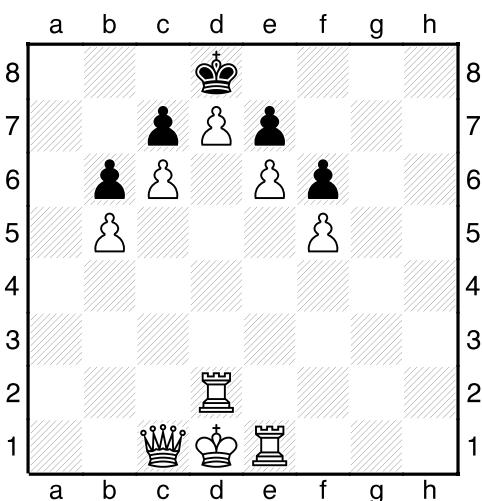
R :

[M2-02] Les Blancs font mat en 2 (**)



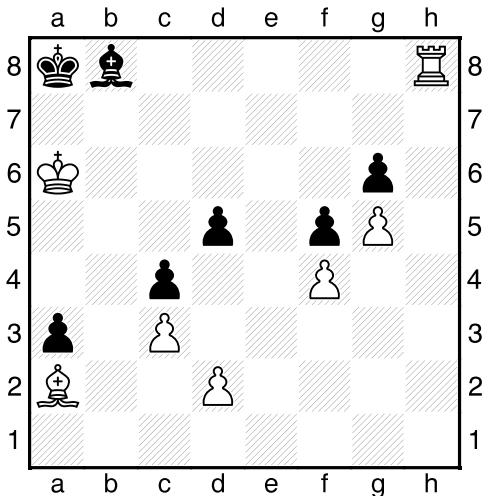
R :

[M2-04] Les Blancs font mat en 2 (**)



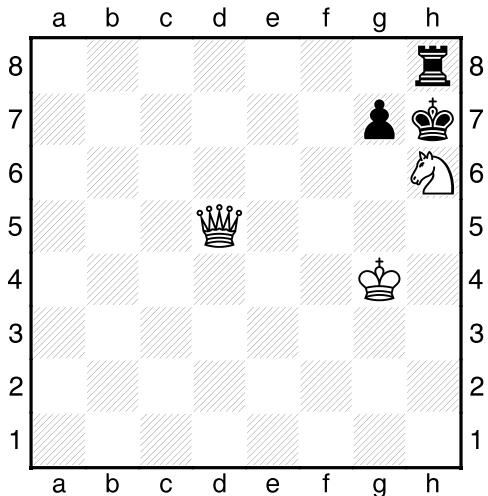
R :

[M2-05] Les Blancs font mat en 2 (**)



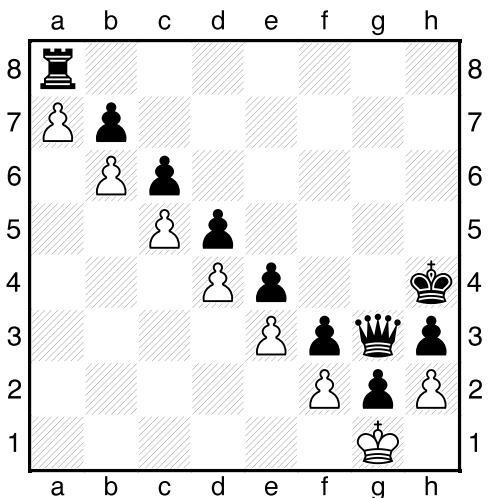
R : _____

[M2-07] Les Blancs font mat en 2 (**)



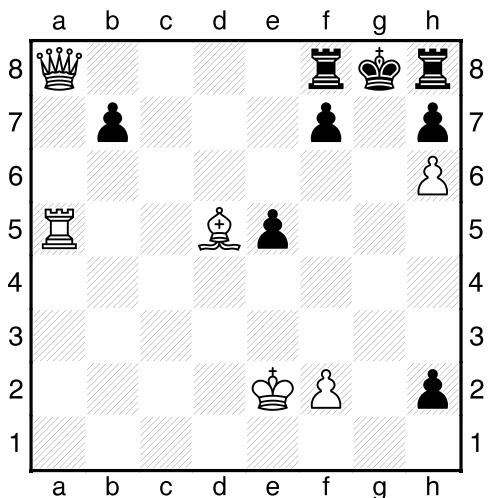
R : _____

[M2-06] Les Noirs font mat en 2 (*)



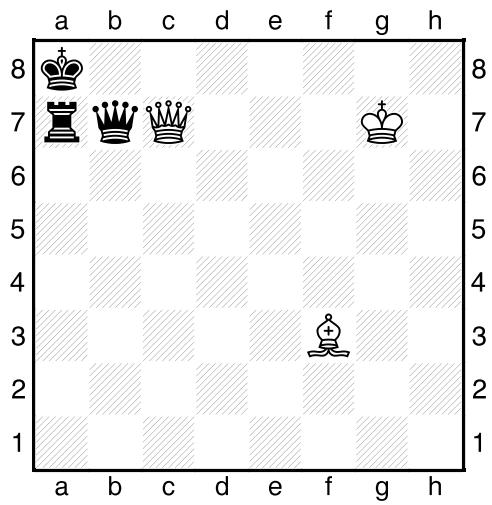
R : _____

[M2-08] Les Blancs font mat en 2 (***)



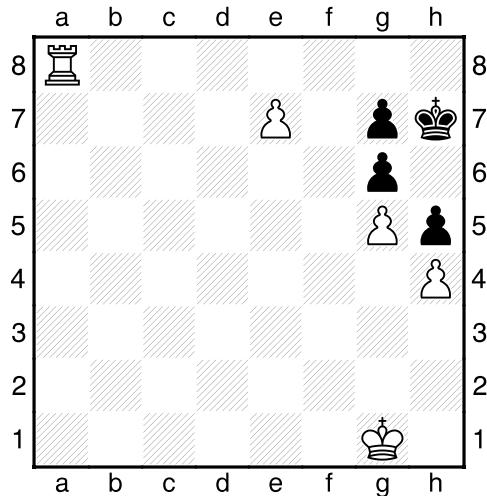
R : _____

[M2-09] Les Blancs font mat en 2 (**)



//////
R : _____

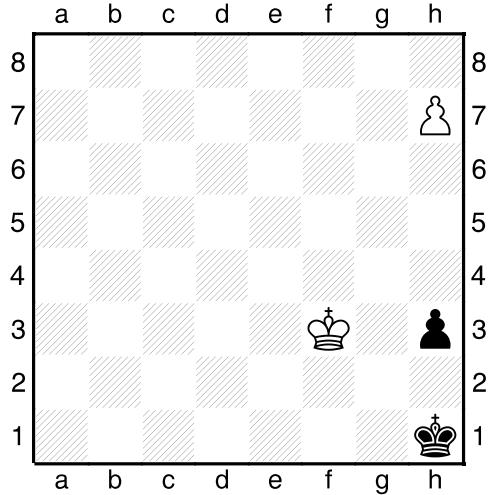
[M2-10] Les Blancs font mat en 2 (**)



//////
R : _____

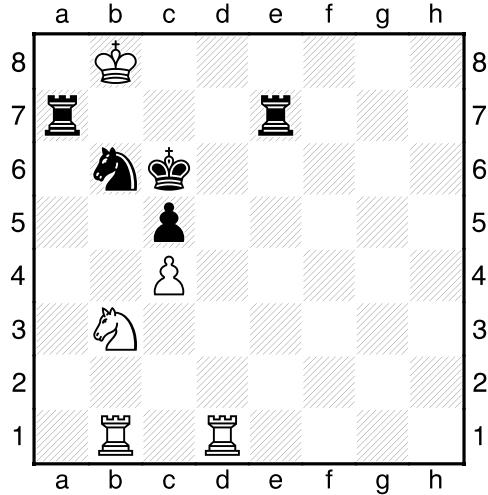
Les mats en trois coups

[M3-01] Les Blancs font mat en 3 (**)



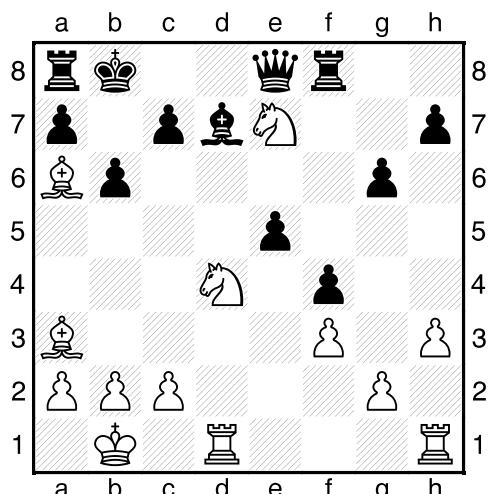
R :

[M3-03] Les Blancs font mat en 3 (**)



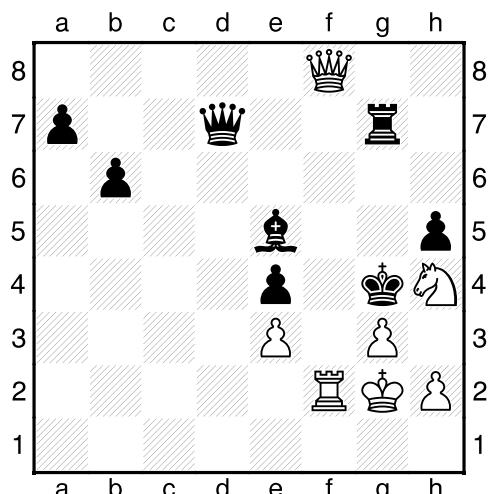
R :

[M3-02] Les Blancs font mat en 3 (**)



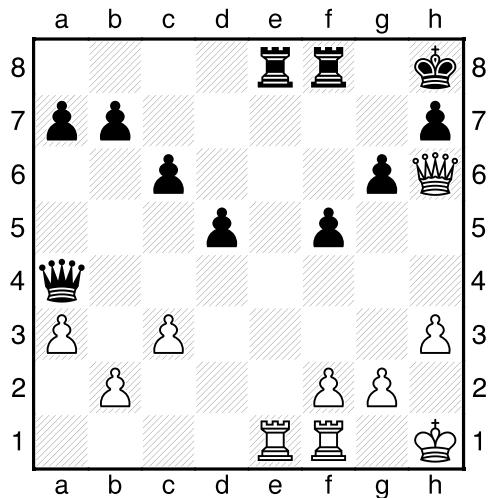
R :

[M3-04] Les Blancs font mat en 3 (**)



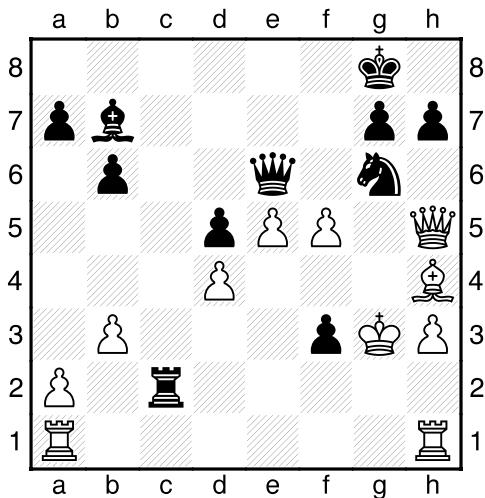
R :

[M3-05] Les Blancs font mat en 3 (**)



R :

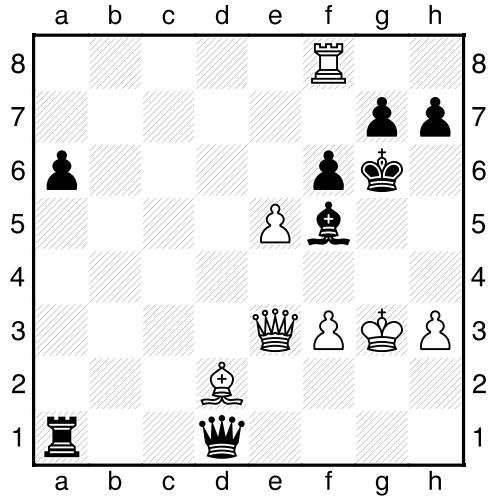
[M3-06] Les Noirs font mat en 3 (**)



R :

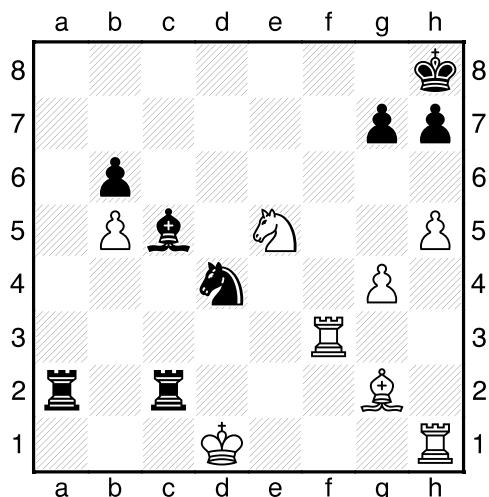
Les mats en quatre coups

[M4-01] Les Blancs font mat en 4 (***)



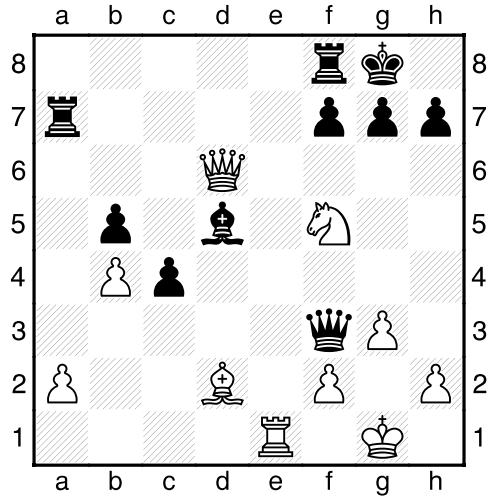
R : _____

[M4-02] Les Blancs font mat en 5 (**)



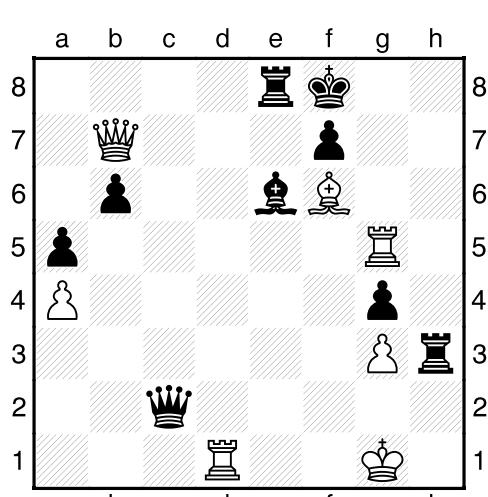
R : _____

[M4-03] Les Blancs font mat en 4 (**)



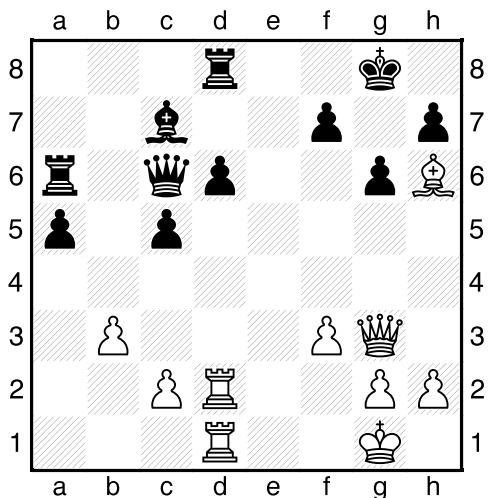
R : _____

[M4-04] Les Blancs font mat en 4 (**) (difficult)



R : _____

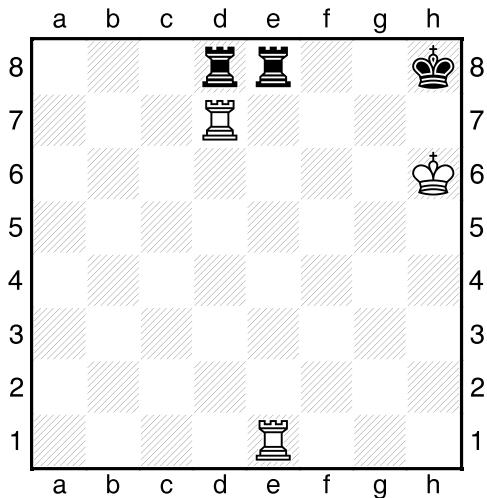
[M4-05] Les Blancs font mat en 4 (**)



R : _____

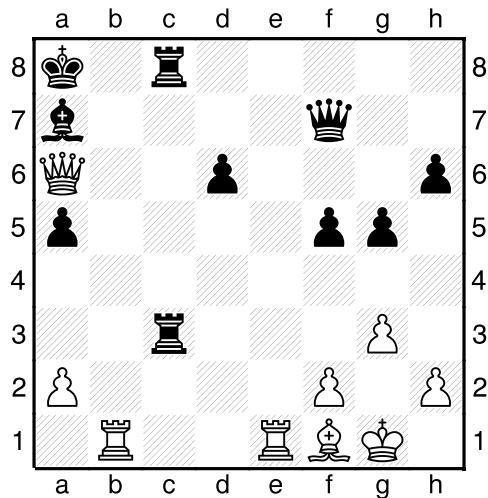
Les mats en cinq coups

[M5-01] Les Blancs font mat en 5 (**)



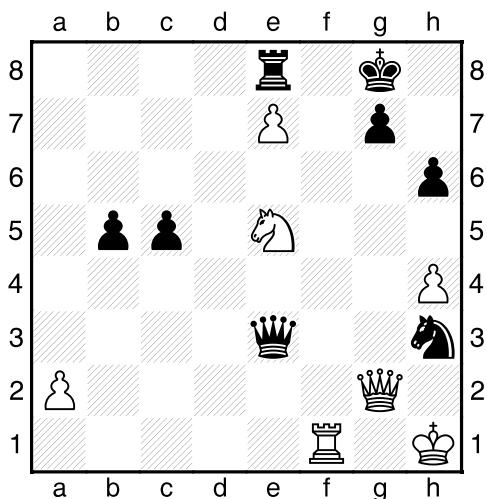
R : _____

[M5-03] Les Blancs font mat en 5 (**)



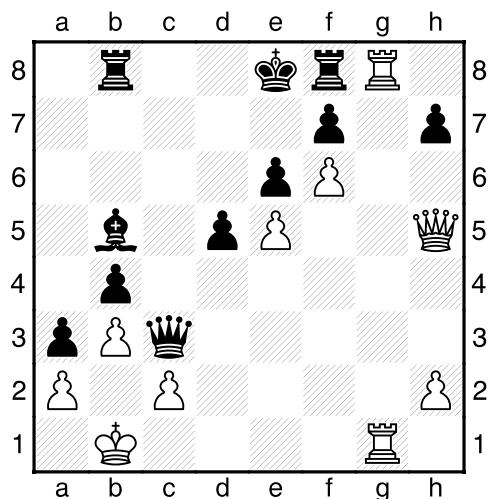
R : _____

[M5-02] Les Blancs font mat en 5 (**)



R : _____

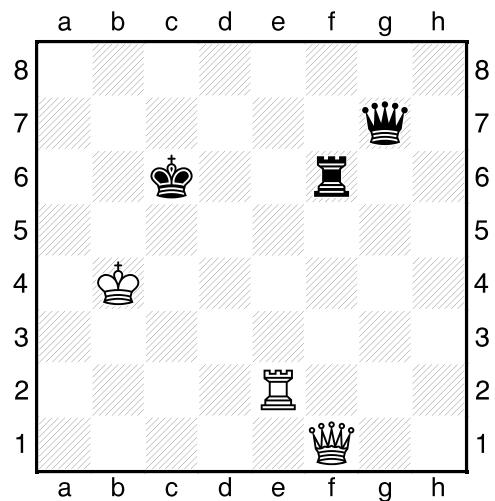
[M5-04] Les Blancs font mat en 5 (**)



R : _____

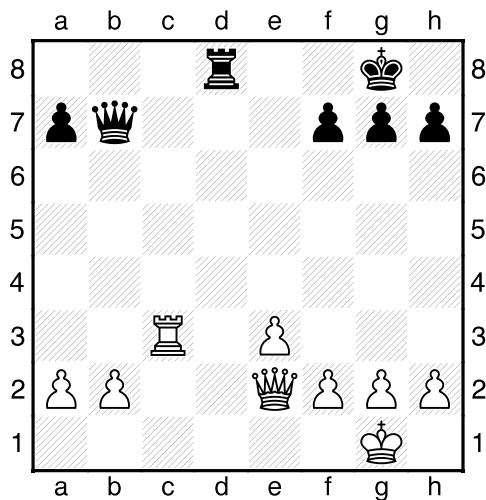
Les Blancs/Noirs jouent et gagnent

[P-01] Les Blancs jouent et gagnent (**)



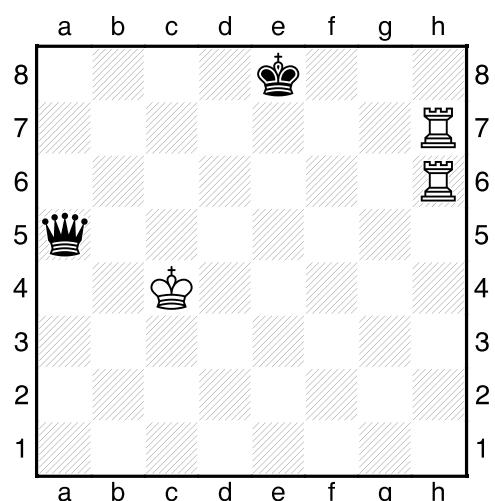
R :

[P-03] Les Noirs jouent et gagnent (**)



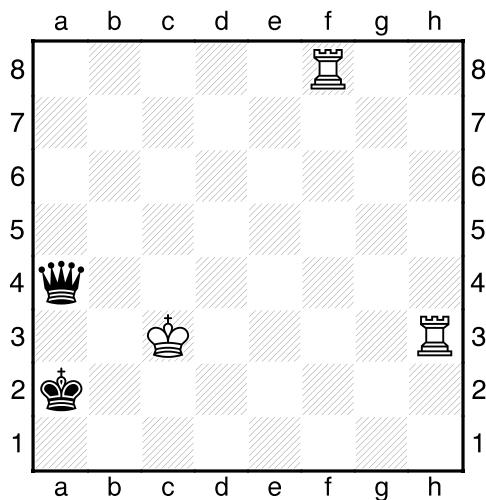
R :

[P-02] Les Blancs jouent et gagnent (**)



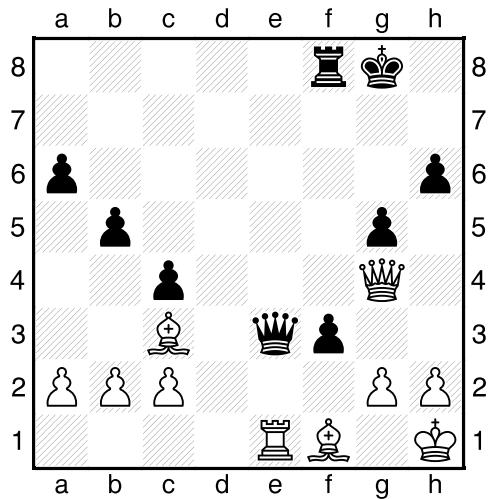
R :

[P-04] Les Blancs jouent et gagnent (***)



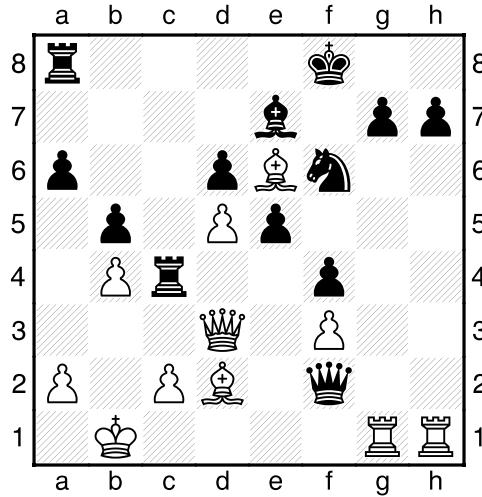
R :

[P-05] Les Noirs jouent et gagnent (**)



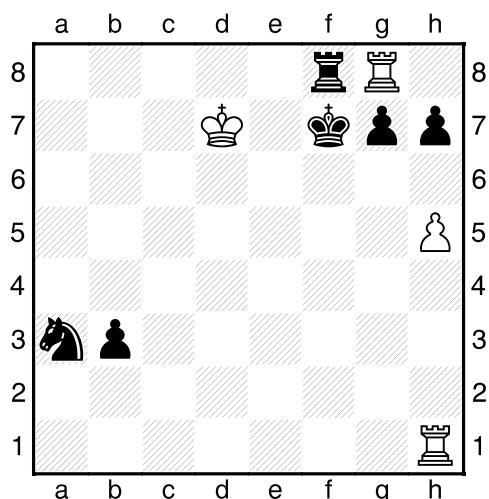
R : _____

[P-07] Les Blancs jouent et gagnent (**)



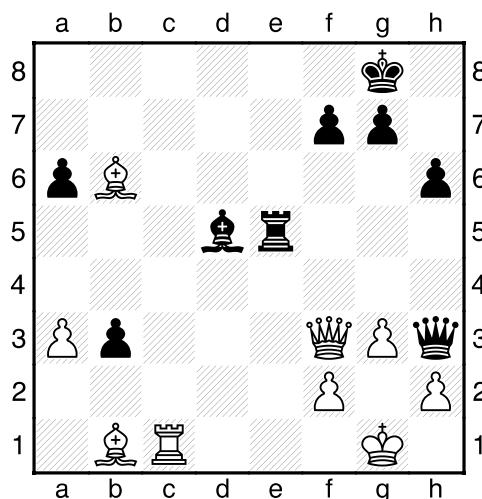
R : _____

[P-06] Les Blancs jouent et gagnent (****)



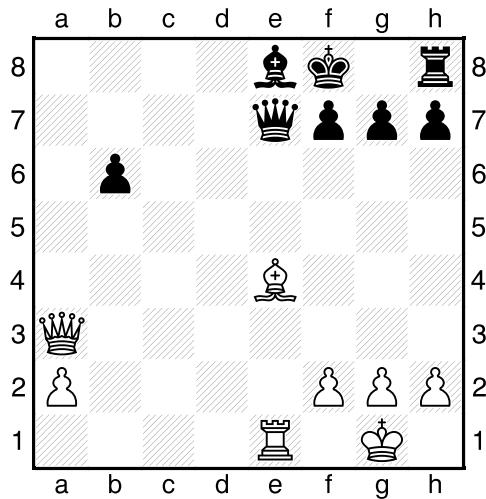
R : _____

[P-08] Les Blancs jouent et gagnent (**)



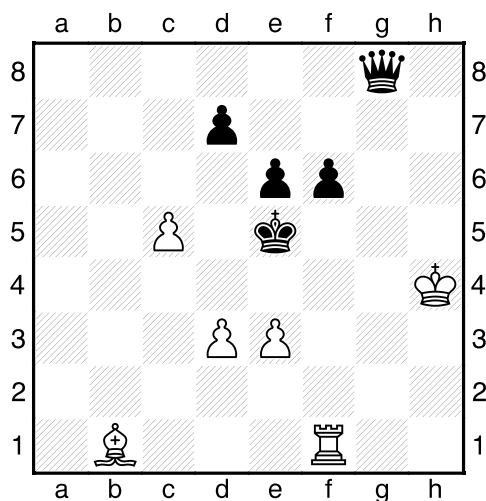
R : _____

[P-09] Les Blancs jouent et gagnent (*)



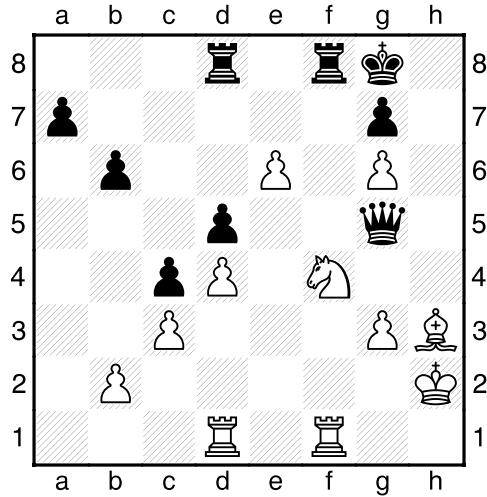
R : _____

[P-10] Les Blancs jouent et gagnent (**)



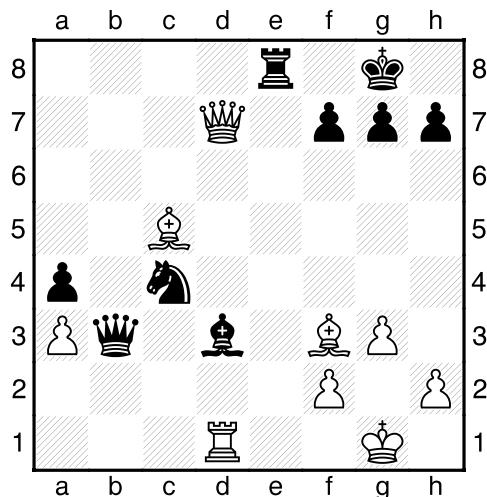
R : _____

[P-11] Les Blancs jouent et gagnent (**)



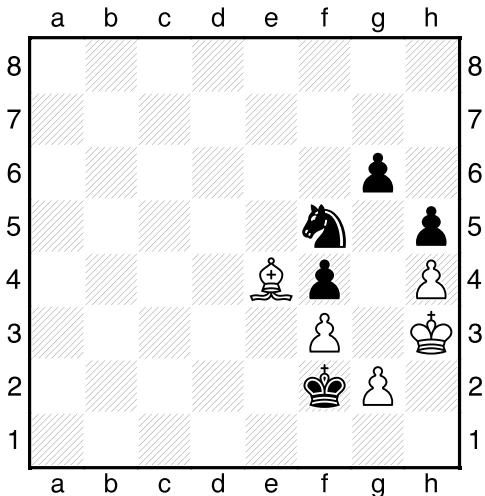
R : _____

[P-12] Les Noirs jouent et gagnent (**)



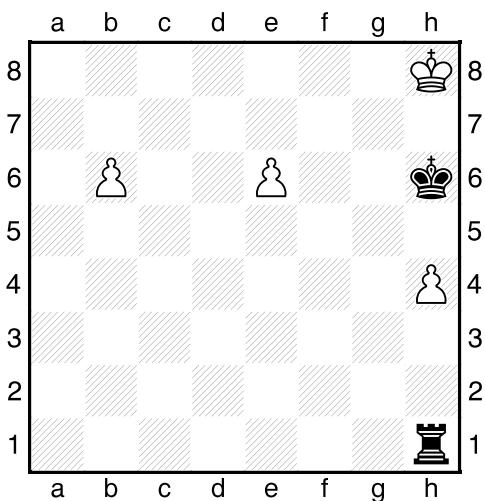
R : _____

[P-13] Les Noirs jouent et gagnent (**)



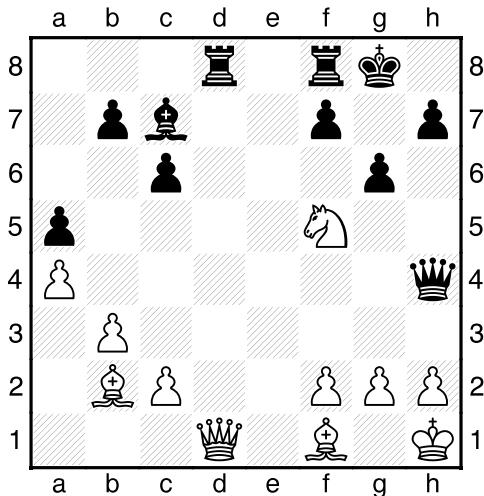
R : _____

[P-14] Les Blancs jouent et gagnent (***)



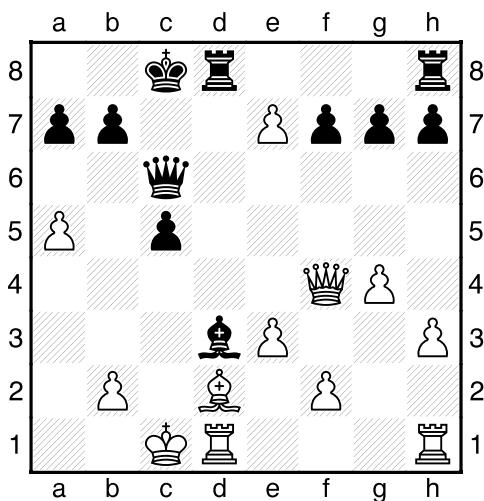
R : _____

[P-15] Les Blancs jouent et gagnent (**)



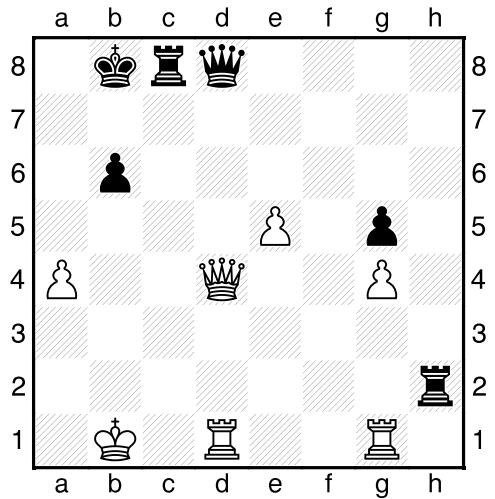
R : _____

[P-16] Les Noirs jouent et gagnent (***)



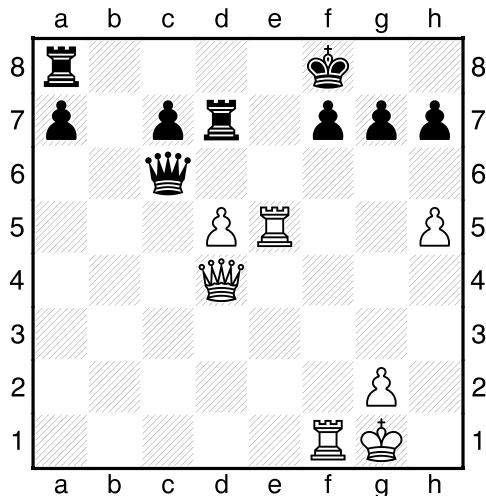
R : _____

[P-17] Les Noirs jouent et gagnent (*)



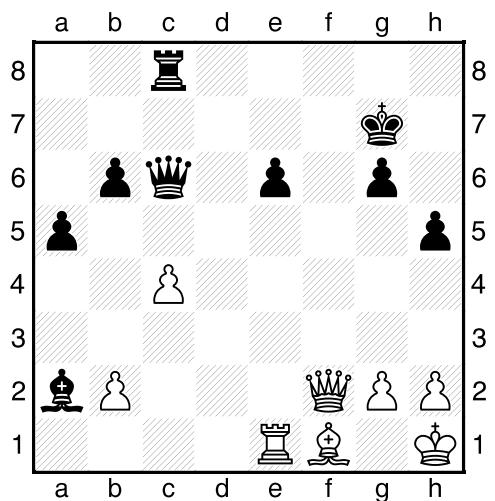
R : _____

[P-19] Les Blancs jouent et gagnent (**)



R : _____

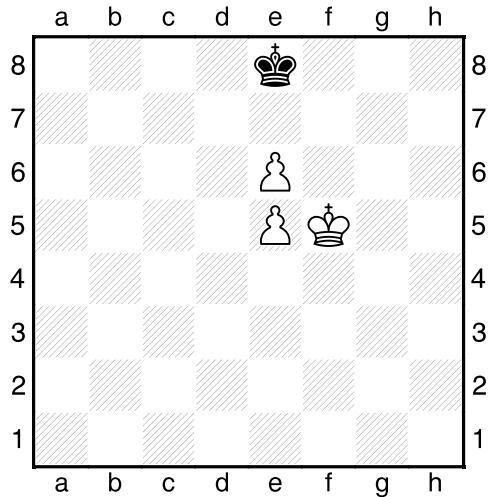
[P-18] Les Blancs jouent et gagnent (*)



R : _____

Quelques questions ...

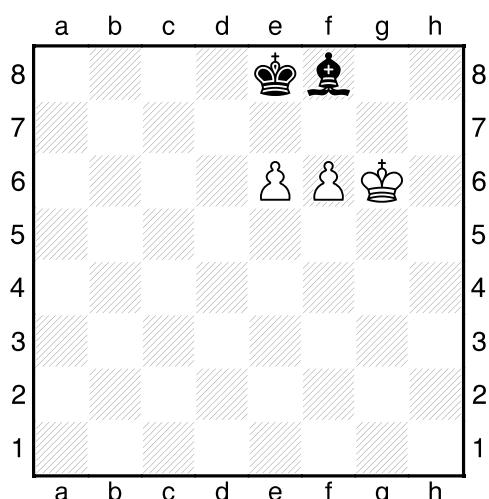
[T-01] Trait aux Blancs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Blancs peuvent gagner ?

Oui Non

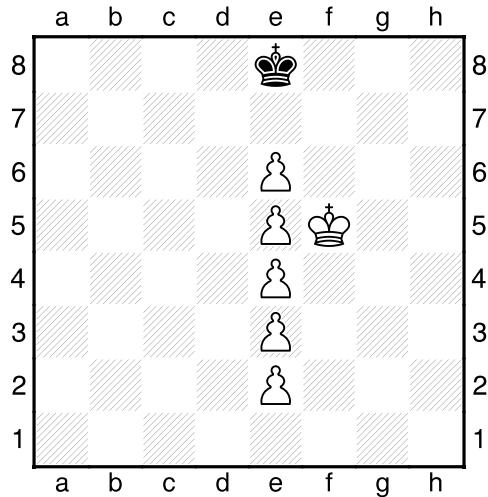
[T-02] Trait aux Blancs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Blancs peuvent gagner ?

Oui Non

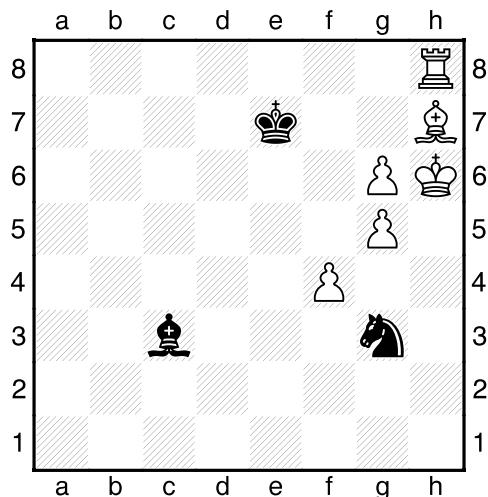
[T-03] Trait aux Blancs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Blancs peuvent gagner ?

Oui Non

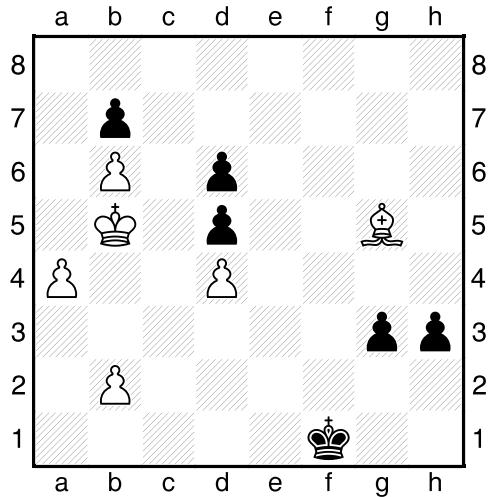
[T-04] Trait aux Noirs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Noirs ont le gain, la nulle ou se dirigent vers la défaite ?

Gain Nulle Défaite

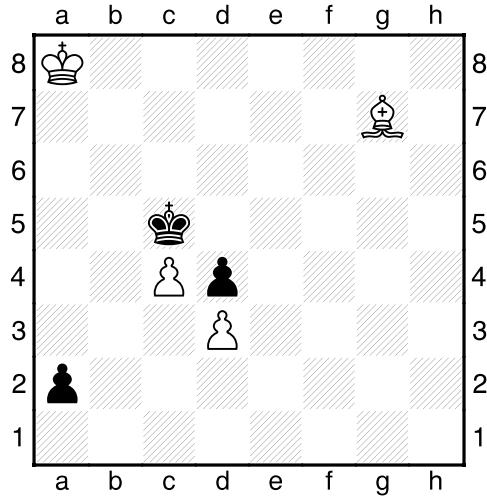
[T-05] Trait aux Blancs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Blancs ont le gain, la nulle ou se dirigent vers la défaite?

Gain Nulle Défaite

[T-06] Trait aux Blancs



A partir de cette position, en jouant les meilleurs coups pour les deux camps, est-ce que les Blancs ont le gain, la nulle ou se dirigent vers la défaite?

Gain Nulle Défaite

Merci d'avoir pris part au concours !